

UNIVERZITET CRNE GORE
Fakultet za sport i fizičko vaspitanje

Pravila u suđenju



Sadržaj



Pravilo 1	Igralište
Pravilo 2	Trajanje igre
Pravilo 3	Lopta
Pravilo 4	Ekipa
Pravilo 5	Golman
Pravilo 6	Golmanov prostor
Pravilo 7	Igranje loptom
Pravilo 8	Prekršaji i nesportsko ponašanje
Pravilo 9	Gol
Pravilo 10	Početo bacanje
Pravilo 11	Aut
Pravilo 12	Golmanovo bacanje
Pravilo 13	Slobodno bacanje
Pravilo 14	Sedmerac
Pravilo 15	Opšti propisi za izvođenje bacanja
Pravilo 16	Kazne
Pravilo 17	Sudije
Pravilo 18	Zapisničar i mjerilac vremena
	Znakovi IHF-a
	Propisi-teren i gol



Pravilo 1

Igralište

- 1:1
- ◆ **Igralište** je pravougaonik dužine **40m** i širine **20m** koji obuhvata polje za igru i dva golmanova prostora.

Duže granične linije zovu se **aut-linije**, a kraće granične linije zovu se **gol-aut linije**.

- ◆ Mora postojati **sigurnosna zona** koja okružuje igralište široka najmanje **1m** duž aut-linije i **2m** iza gol-aut linije.



Pravilo 1 Igralište



- 1:2 ♦ Gol stoji na sredini obje gol-aut linije. Njihova unutrašnja visina je **2m**, a širina **3m**.
- ♦ **Stative gola** povezane su poprečnom gredom čija se zadnja ivica mora poklapati sa zadnjom stranom linije gola. Stative i prečka izrađene su od četvrtastog materijala širine **8cm**. Tri strane vidljive s igrališta moraju biti obojene u **dvije kontrastne boje**, koje se jasno razlikuju od pozadine.
 - ♦ Golovi moraju imati mrežu zakačenu tako da ubačena lopta ostane u голу.
- 1:3 ♦ Sve linije igrališta sastavni su dio prostora koji ograničavaju. Linije gola između stativa moraju biti **8cm** široke, dok su ostale linije široke **5cm**.



Pravilo 1 Igralište



1:4 ♦ Golmanov prostor određen je linijom golmanovog prostora (linija 6 metara) koju dobijamo na sljedeći način:

- a) 6 metara ispred gola (mjereno od zadnje strane linije gola do prednje linije golmanovog prostora) paralelno s linijom gola povuče se linija duga **3** metra.
- b) Dvije četvrtine kruga, svaka prečnika **6m** nastavljaju se na 3m dugačku liniju do spoljašnje linije gola.

1:5 ♦ Linija slobodnog bacanja – deveterac – povlači se isprekidano na udaljenosti **3m** ispred linije golmanovog prostora. Obojeni segmenti i neoznačeni dijelovi linije dugi su **15cm**

1:6 ♦ Linija 7m je oznaka dužine **1m** ispred gola. Paralelna je sa gol linijom i udaljena 7 metara od nje

1:7 ♦ Golmanova granična linija (linija 4 metra) je **15cm** duga linija ispred gola. Paralelna je s linijom gola i od nje udaljena 4 metra



Pravilo 1 Igralište

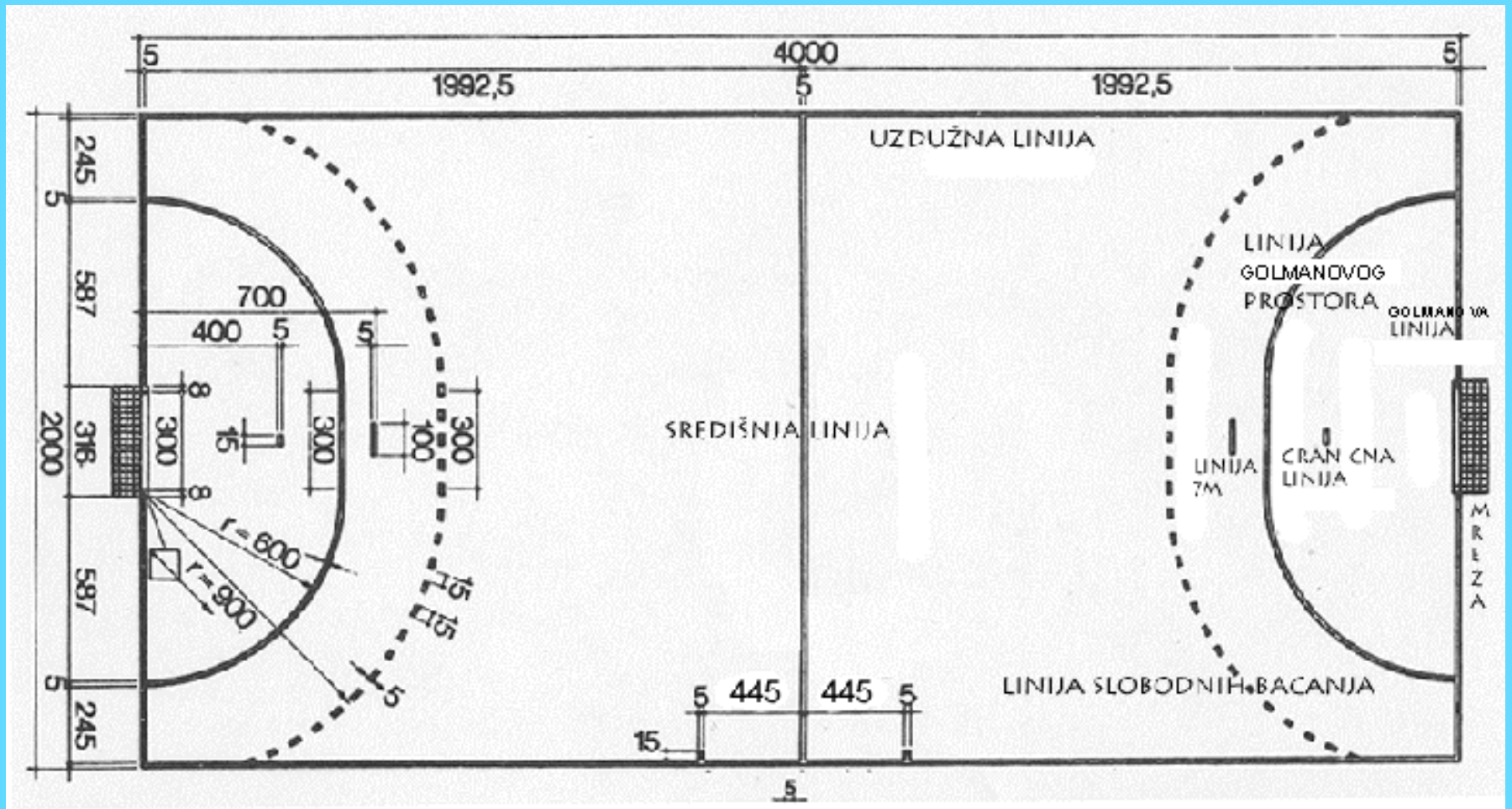


1:8 ♦ Središnja linija povezuje središnje tačke obje aut-linije

1:9 ♦ Linija zamjene igrača (dio uzdužne linije) za svaku ekipu završava se na **4,5 metra** udaljene od središnje linije. To je krajnja tačka za zamjenu igrača označena linijom koja je paralelana sa središnjom linijom i proteže se **15 cm** unutar uzdužne linije i **15cm** izvan uzdužne linije

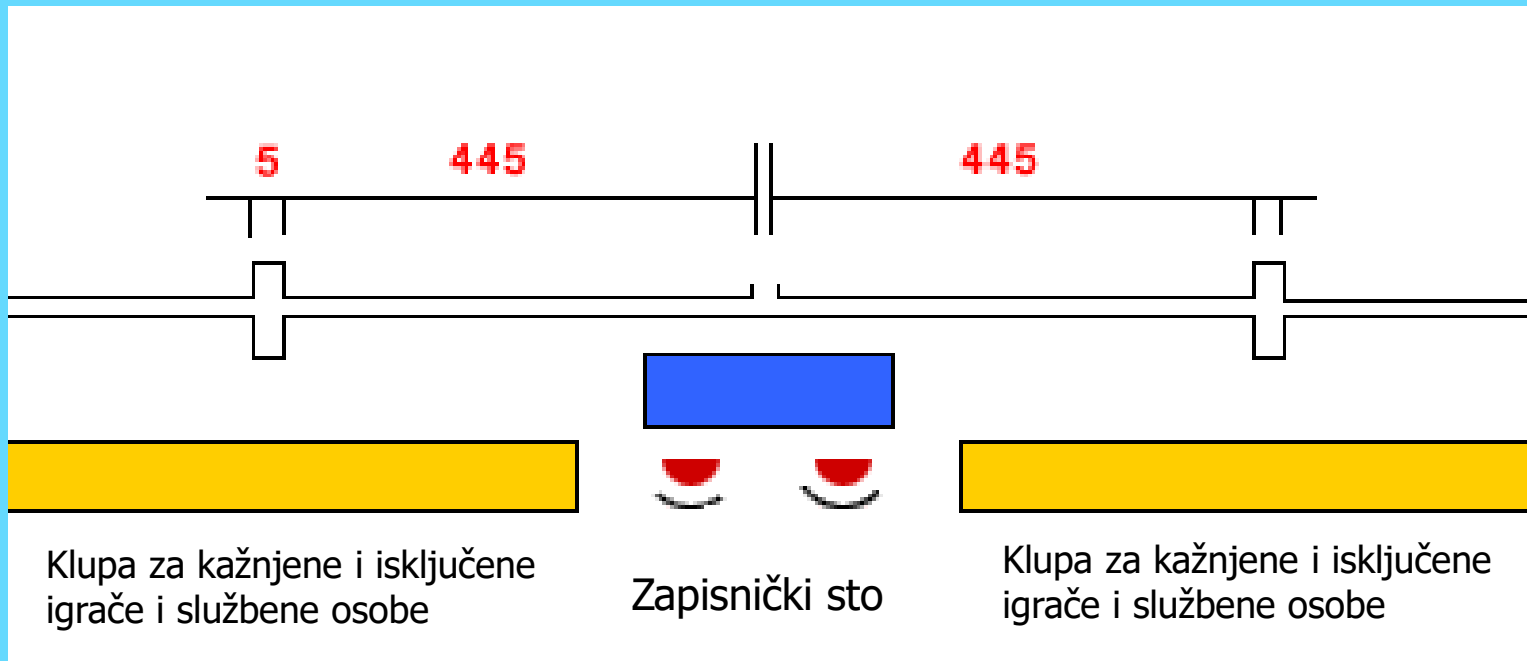


Igralište





Linija zamjene igrača i prostor za zamjenu igrača



Pravilo 2

Trajanje igre, znak za završetak igre i time-out



TRAJANJE IGRE

2:1 ♦ Normalno je vrijeme trajanja igre za sve ekipe sa igračima **od 16 i više godina dva puta po 30 minuta**. Odmor između poluvremena traje **10 minuta**.

- ♦ Trajanje igre **za mlade uzrasne kategorije**: za igrače u kategoriji **12-16 godina 2×25 minuta**, a za igrače **8-12 godina 2×20 minuta**. U oba slučaja odmor između poluvremena traje **10 minuta**.



Pravilo 2



- 2:2 ♦ Produžeci se igraju, nakon odmora od 5 minuta, ukoliko je utakmica neriješena na kraju regularnog dijela, a mora biti odlučan pobjednik. **Produžeci** se igraju **2×5 minuta**, s odmorom od **1 minuta**.
- ♦ Ako je nakon prvog produžetka rezultat ponovo neriješen, drugi produžetak se igra nakon odmora od **5 minuta**. I ovaj produžetak igra se **2×5 minuta**, sa odmorom od **1 minuta**.
 - ♦ Ako i nakon drugog produžetka rezultat ostane **neriješen**, pobjednik će biti odlučan u skladu sa propozicijama za to takmičenje.

ZAVRŠNI ZNAK

- 2:3 ♦ Trajanje igre počinje poslije zvižduka sudije za početno bacanje. Završava automatskim završnim znakom koji daje uređaj za mjerenje vremena.
- ♦ Ako nije dat takav znak, sudija zviždukom daje znak da je vrijeme igre isteklo (17:10)



Pravilo 2

Trajanje igre, završni znak i time-out



TIME-OUT

2:8

◆ **Time-out** je **obavezan** u sljedećim slučajevima:

- a) Isključenje na dva minuta, diskvalifikacija ili isključenje
- b) Dosuđivanja sedmerca
- c) Ako je dozvoljen ekipni time-out
- d) Nepravilne zamjene igrača ili ulaska prekobrojnog igrača u igralište
- e) Dobijanja znaka od mjerioca vremena
- f) Potrebnog dogovora između sudija

◆ Svaka ekipa ima pravo na jedan ekipni **time-out** u trajanju od **1 minuta**, u svakom poluvremenu regularnog dijela utakmice. (Objašnjenja, br.3)



Pravilo 3

Lopta



- 3:1 ♦ Lopta je izrađena od kože ili vještačkog materijala. Mora biti okrugla. Spoljni materijal ne smije biti sjajan ili gladak.
- 3:2 ♦ Za različite kategorije igrača koriste se različite oznake brojeva veličine lopte, što se odnosi na obim i težinu lopte:
- 58-60 cm i 425-475g (IHF-lopta br.3) za muškarce i juniore (starije od 16 godina)
 - 54-56 cm i 325-375g (IHF-lopta br.2) za žene i juniorke (16 godina i starije)
 - 50-52 cm i 290-330g (IHF-lopta br.1) za pionirke (8-14 godina) i pionire (8-12) godina





3:3 Za svaku utakmicu na raspolaganju moraju biti najmanje **dvije lopte**. Rezervne lopte moraju biti momentalno dostupne zapisničkom stolu u toku igre. Lopte moraju biti u skladu sa zahtjevima.

3:4 Sudije donose odluku o tome kada će se rezervna lopta koristiti. U takvim slučajevima, sudije moraju da ubace rezervnu loptu u igru što brže, kako bi smanjili prekid i izbjegli tajm-aut



Pravilo 4

Ekipa, zamjena igrača i oprema



EKIPA

4:1 ♦ Ekipa se sastoji od najviše **14 igrača**

- ♦ Na igralištu istovremeno može biti najviše **7 igrača**. Ostali se igrači smatraju zamjenama.
- ♦ Tokom cijele utakmice ekipa mora na terenu imati jednog igrača kao golmana. Igrač koji je naveden kao golman može u bilo kojem trenutku postati igrač u polju. Isto tako, igrač u polju, u bilo kojem trenutku, može zauzeti mjesto golmana (Pravilo 4:4 i 4:7)
- ♦ Prije početka utakmice ekipa mora imati **najmanje 5 igrača** na igralištu.
- ♦ Igra se može nastaviti i ako broj igrača u ekipi dođe na manje od 5 igrača na igralištu. Na sudijama je da donesu odluku hoće li i kada trajno prekinuti utakmicu (17:13)





- ◆ **4:2** Ekipi je dozvoljeno da ima najviše 4 službena lica tokom utakmice. Ova službena lica ne mogu biti mijenjana tokom utakmice. Jedan od njih mora biti naznačen kao „zvanični predstavnik ekipe“. Samo je ovom službenom licu dozvoljeno da se obraća mjeriocu vremena- zapisničaru i eventualno sudijama.
- ◆ Službenom licu nije dozvoljeno da ulazi na teren tokom igre. Prekršaj ovog tipa kažnjava se kao nesportsko ponašanje. Igra ponovo počinje slobodnim bacanjem za protivničku ekipu.
- ◆ „Zvanični predstavnik ekipe“ je odgovoran da se onog trenutka kada je igra počela, u prostoru za zamjenu igrača ne nalazi niko, osim osoba koje su upisane kao službena lica i igrača kojima je dozvoljeno učešće u igri. Posledica prekršaja ovog pravila je progresivno kažnjavanje „zvaničnog predstavnika ekipe“.



Pravilo 4

Ekipa, zamjene, oprema

IGRAČI ZA ZAMJENU

- 4:4 ♦ Rezervni igrači mogu učestvovati u igri, u bilo koje vrijeme i u više navrata, bez najave zapisničaru/mjeriocu vremena, ako je igrač kojeg zamjenjuje napustio teren
- ♦ Igrači moraju ulaziti i napuštati polje za igru preko svoje linije za zamjenu. To se odnosi i na zamjenu golmana.
- 4:5 ♦ **Nepravilna zamjena** mora se sankcionisati isključenjem na **2 minuta** igrača koji je napravio prekršaj. Ako je više igrača iste ekipe napravilo prekršaj pogrešne zamjene u istoj situaciji, kažnjava se samo igrač koji je prvi učinio prekršaj.
- 4:6 ♦ Ako **prekobrojni igrač** uđe u igralište, ili ako igrač utiče na igru iz polja za zamjenu igrača, mora se kazniti isključenjem na **2 minuta**. Zbog tog prekršaja ekipa mora smanjiti broj igrača za jedan u trajanju od 2 minuta (pored činjenice da prekobrojni igrač mora napustiti igralište)
- ♦ Ako igrač uđe u igralište dok mu **nije istekla vremenska kazna od 2 minuta**, mora ponovo biti kažnjen isključenjem na **2 minuta**. To isključenje stupa na snagu odmah, stoga se ekipa mora smanjiti za još jednog igrača za vrijeme preostalog trajanja njegove prve kazne



Pravilo 4

Ekipa, zamjene, oprema

OPREMA

- ◆ Igrači jedne ekipe u polju moraju nositi iste dresove.

4:7

Dresovi ekipa moraju se jasno razlikovati kombinacijom boja i dezena. Dres igrača koji igra na mjestu golmana mora se razlikovati bojom od boje dresa igrača u polju obje ekipe i protivničkog golmana

4:8

- ◆ Igrači moraju nositi brojeve koji su najmanje veličine **20cm na leđima** i najmanje **10cm na grudima**. Mogu se koristiti brojevi **od 1 do 99.**



Ekipa, zamjene, oprema

- ◆ Boja broja mora se jasno razlikovati od boje i dezena dresa.
- ◆ Kapiteni ekipe moraju nositi traku na nadlaktici. Mora biti široka oko **4cm** i razlikovati se od boje dresa.

4:9

- ◆ Igrači moraju nositi sportsku obuću.
- ◆ **Nije dopušteno nošenje predmeta koji mogu biti opasni za igrače.** To uključuje npr. štitnike za glavu, maske za lice, narukvice, satove, prstenje, ogrlice ili lančice, naočare bez trake za učvršćenje ili s tvrdim okvirom kao i ostalih predmeta koji mogu biti opasni. Trake za kosu dopuštene su ukoliko su napravljene od mekanog i elastičnog materijala.



Pravilo 4

Ekipa, zamjene, oprema



OPREMA

4:9 ♦ Igrači koji ne ispunjavaju ove uslove ne smiju nastupiti dok ne otklone nepravilnosti.

4:10 ♦ Ako igrač **krvari** ili ima krvi na tijelu ili dresu, odmah mora dobrovoljno napustiti igralište (po pravilima za zamjenu igrača), kako bi se zaustavilo krvarenje, rana sanirala i zaštitila, i očistilo tijelo ili dres. Igrač se ne može vratiti u igru dok to nije učinjeno.

4:11 ♦ Ako igrač ne postupi po zahtjevu sudija u vezi navedenog , računat će se kao nesportsko ponašanje

♦ U slučaju **povrede**, sudije mogu dati dozvolu za dvije osobe kojima je "dozvoljen nastup" da uđu u teren vrijeme time-outa, isključivo s namjerom da pomognu povrijeđenom igraču svoje ekipe



Pravilo 5

Golman

Golmanu je dozvoljeno:

- 5:1 ♦ Prilikom odbrane u golmanovom prostoru dodirivati loptu **svim dijelovima tijela**
- 5:2 ♦ Kretati se s loptom u golmanovom prostoru a da se na njega ne odnose ograničenja koja se odnose na igrače u polju za igru; pri čemu golmanu nije dozvoljeno odugovlačiti s izvođenjem izbacivanja
- 5:3
 - ♦ Napustiti golmanov prostor ako nije u posjedu lopte i učestvovati u igri u polju za igru;
 - ♦ Smatra se da je golman napustio golmanov prostor u trenutku kada je bilo kojim dijelom tijela dodirnuo podlogu van golmanovog prostora
- 5:4 ♦ Napustiti golmanov prostor s loptom koju nema pod kontrolom i nastaviti igru u polju za igru.



Pravilo 5 Golman



Golmanu nije dozvoljeno:

- 5:5 ◆ U pokušaju odbrane ugrožavati protivničke igrače
- ◆ Nakon izbacivanja ponovo dodirnuti loptu van golmanovog prostora ako je prije toga nije dodirnuo neki drugi igrač
- ◆ Unijeti loptu u golmanov prostor dok ona leži ili se kotrlja po tlu van golmanovog prostora
- ◆ Vratiti se s loptom iz polja za igru u golmanov prostor
- ◆ Dodirivati loptu stopalom ili potkoljenicom dok leži na tlu u golmanovom prostoru ili se kreće prema polju za igru
- ◆ Prekoračiti **golmanovu graničnu liniju (4 metra)** ili njenu projekciju na obje strane prije nego što je lopta napustila ruku izvođača sedmerca





Golmanov prostor

- 6:1 ♦ U golmanov prostor dopušten je ulazak samo golmanu
- ♦ Igrač u polju stupio je u golmanov prostor kada ga dodirne bilo kojim dijelom tijela, uključujući i liniju golmanovog prostora.
- 6:2 ♦ Kada igrač iz polja za igru uđe u golmanov prostor dosuđuje se sljedeće:
- a) Slobodno bacanje, ako igrač u polju uđe u golmanov prostor s loptom u posjedu
 - b) Slobodno bacanje, ako igrač u polju stupi u golmanov prostor bez lopte i time ostvari prednost
 - c) Sedmerac, kada odbrambeni igrač uđe u golmanov prostor i time spriječi izglednu priliku za pogodak



Pravilo 6

Golmanov prostor



- 6:4 ♦ U golmanovom prostoru lopta pripada golmanu.
- ♦ Igračima u polju za igru nije dopušteno dodirivati loptu kada leži ili se kotrlja u golmanovom prostoru, ili ako je golman kontroliše.

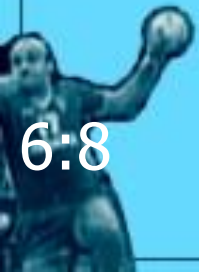
Dopušteno je igrati loptom kada je u vazduhu iznad golmanovog prostora, osim kada se izvodi izbacivanje

6:5

Lopta ostaje **u igri** dok se kotrlja po tlu golmanovog prostora. Lopta je u posjedu golmanove ekipe i samo golman smije da je dotakne. Golman **smije** da je podigne, što loptu stavlja van igre, a zatim da je vrati u igru.

6:6 Igra se nastavlja golmanovim bacanjem, ako igrač odbrambene ekipe, u cilju odbrane, dodirne loptu, koju zatim uhvati golman ili koja ostaje da leži u golmanovom prostoru.

6:8



6:7

Ako igrač odigra loptom u svoj golmanov prostor, donose se sljedeće odluke:

- Pogodak, ako je lopta ušla u gol
- Slobodno bacanje, ako je lopta završila u golmanovom prostoru ili ako golman dodiruje loptu i ona ne uđe u gol (13:1b)

6:8

- Aut, ako lopta pređe gol-aut liniju
- Igra se nastavlja, ako lopta prođe kroz golmanov prostor i golman je ne dodirne



Lopta koja se iz golmanovog prostora vrati u polje za igru ostaje u igri.





Pravilo 7

Igra loptom i pasivna igra

Dozvoljeno je:

- 7:1 ♦ Bacati, hvatati, zaustavljati, gurati ili udarati po lopti koristeći dlanove (otvorene ili zatvorene), ruke, glavu, tijelo, natkoljenice i koljena
- 7:2 ♦ Držati loptu najviše **3 sekunde**, i ako ona leži na podu
- 7:3 ♦ Učiniti **najviše tri koraka** držeći loptu: korak se smatra izvedenim:
- Kada igrač koji stoji s obje noge na podu podigne jednu nogu i ponovo je spusti ili pomjeri nogu s jednog mjesta na drugo
 - Kada igrač dodiruje pod samo jednom nogom, uhvati loptu i zatim dodirne pod drugom nogom
 - Kada igrač nakon skoka dodirne pod samo jednom nogom i zatim poskoči istom nogom ili dodirne pod drugom nogom
 - Kada igrač poslije skoka objema nogama istovremeno dodirne tlo a zatim podigne jednu nogu i ponovo je spusti ili pomakne nogu s jednog mjesta na drugo



Pravilo 7

Igra loptom i pasivna igra



Dozvoljeno je:

7:4 ♦ Loptu iz mjesta ili u trku:

- Jednom odbiti loptu od poda i ponovo je uhvatiti jednom ili objema rukama
- Jednom rukom više puta odbijati loptu od poda (voditi loptu) ili kotrljati po tlu jednom rukom i zatim je uhvatiti ili podići jednom ili objema rukama

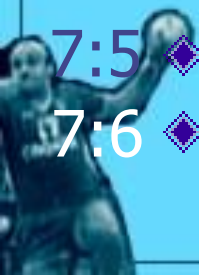
♦ Čim se poslije toga lopta uhvati jednom ili objema rukama, ponovo se mora odigrati najkasnije nakon **3 koraka ili nakon 3 sekunde**

♦ Odbijanje ili vođenje lopte smatra se započetim kada igrač dodiruje loptu bilo kojim dijelom tijela i usmjerava je prema tlu.

♦ Ako je lopta dodirnula nekog drugog igrača ili okvir gola, igraču je dopušteno ponovno odbijanje ili vođenje lopte

7:5 ♦ Premještati loptu iz jedne ruke u drugu

7:6 ♦ Odigrati loptom iz klečećeg, sjedećeg ili ležećeg položaja



Pravilo 7

Igranje loptom i pasivna igra

Nije dozvoljeno:

- 7:7 ♦ Dodirnuti loptu više od jedanput ako ona u međuvremenu nije dodirnula pod, drugog igrača ili okvir gola
- ♦ Greške u hvatanju lopte ne kažnjavaju se.
- 7:8 ♦ Dodirivati loptu potkoljenicom ili stopalom osim kada igrača u te dijelove loptom pogodi protivnički igrač
- 7:9 ♦ Igra se nastavlja ako lopta dodirne sudiju na terenu

PASIVNA IGRA

- 7:10 ♦ Ekipi nije dopušteno zadržavati loptu u posjedu bez vidljive namjere napadačke akcije ili pokušaja upućivanja udarca na gol.
- To se smatra **pasivnom igrom**, koja se kažnjava slobodnim bacanjem protiv ekipe koja je bila u posjedu lopte. Slobodno bacanje se izvodi s mjesta na kojem se nalazila lopta u trenutku prekida igre.
- 7:11 ♦ Kada se prepozna moguća namjera pasivne igre, pokazuje se **znak upozorenja**. Time se daje mogućnost ekipi u napadu da promijeni način napada kako bi spriječila oduzimanje lopte.



Pravilo 8

Prekršaji i nespportsko ponašanje

Dopušteno je:

8:1

- a) Korišćenje ruku i dlanova za blokiranje lopte ili dolazak u njen posjed
- b) Protivniku otvorenim dlanom skrenuti loptu iz bilo kojeg smjera
- c) Blokirati protivnika tijelom, čak i kada protivnik nije u posjedu lopte
- d) Biti naprijed u dodiru s tijelom protivnika, blago povijenih ruku, i održavati taj kontakt s namjerom kontrolisanja i praćenja protivnika.

Nije dopušteno:

8:2

- a) Istrgnuti ili izbiti loptu protivniku iz ruku
- b) Blokirati ili izgurati protivnika rukama, dlanovima ili nogama
- c) Obuhvatiti, držati, gurati, natrčavati ili naskakivati na protivnika
- d) U suprotnosti s pravilima ometati, spriječavati i ugrožavati protivnika (s loptom ili bez nje)



8:4 **Fizičko i verbalno izražavanje koje nije u duhu sportskog ponašanja, smatraju se nesportskim ponašanjem.**

Ovo se odnosi na igrače i na službena lica ekipa, **na ili van terena.**

Igrač koji prekršajem ugrozi zdravlje protivnika, biće diskvalifikovan naročito ako:

- a) sa strane ili otpozadi, udari ili povuče ruku igrača kojom šutira ili dodaje loptu;
- b) preuzme akciju čija je posljedica udarac u glavu ili vrat protivnika;
- c) namjerno udari u tijelo protivnika igrača nogom ili koljenom ili na bilo koji drugi način, ovo uključuje i saplitanje;
- d) gurne protivnika koji je u trku ili skoku, ili ga napadne tako da on izgubi kontrolu nad svojim tijelom, ovo sa takođe odnosi i na golmana koji napusti golmanov prostor zbog kontranapada protivnika;



8.5

- e) Udari u glavu igrača u odbrani prilikom izvođenja slobodnog bacanja iz direktnog upućivanja lopte na gol, pod uslovom da se odbrambeni igrač nije pomjerao; ili slično, udari golmana u glavu prilikom sedmerca pod uslovom da se golman nije pomjerao.

8.6 Grubo nesportsko ponašanje igrača ili službenog lica, kako na terenu tako i van njega kazniće se diskvalifikacijom.



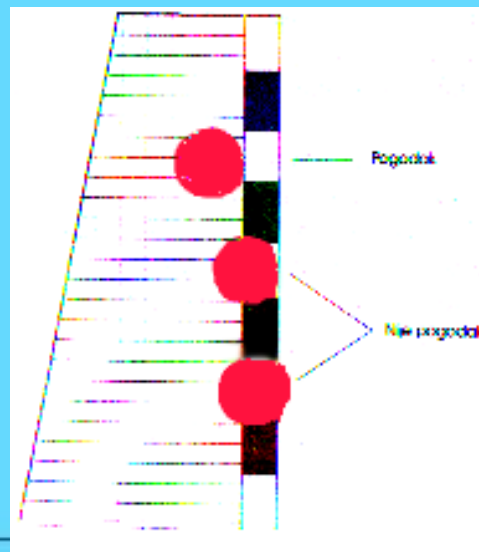
Pravilo 9

Postizanje gola



9:1

- ◆ **Gol se dosuđuje kada lopta u punom obimu pređe gol liniju** (slika 4), ako prije ili tokom udarca izvođač ili njegovi saigrači nijesu napravili prekršaj. Sudija na liniji vrata potvrđuje sa dva kratka zvižduka da je gol postignut.
- ◆ Postizanje gola treba priznati ako je odbrambeni igrač prekršio pravila a lopta je svejedno ušla u gol
- ◆ Pogodak se ne može priznati ako su sudije ili mjerioci vremena prekinuli igru prije nego je lopta cijelim obimom prešla gol liniju.
- ◆ Gol treba priznati za protivnika ako je igrač ubacio loptu u sopstveni gol, osim u slučaju kada golman izvodi izbacivanje



Pravilo 9

Postizanje gola



9:2 ♦ Gol se više ne može poništiti ako su ga sudije dosudile i dali znak da se izvede početno bacanje

♦ Sudije moraju dati jasan znak da priznaju postignuti gol, ako se nakon postizanja gola i izvođenja početnog bacanja oglasio zvučni signal za kraj utakmice ili poluvremena (početno bacanje se ne izvodi)

9:3 ♦ Ekipa koja je postigla više golova od protivnika je pobjednik. Utakmica je neriješena ako obje ekipe imaju isti broj postignutih golova ili nijesu postigle ni jedan gol



Pravilo 10

Početno bacanje



- 10:1 ♦ Na početku utakmice početno bacanje izvodi ekipa koja je dobila žrebanje i odabrala loptu. Protivnička ekipa tada ima pravo birati stranu. Ako ekipa koja je dobila žrebanje odabere stranu, protivnička ekipa izvodi početno bacanje.
- ♦ Na početku drugog poluvremena, ekipe mijenjaju strane. Početno bacanje u drugom poluvremenu izvodi ekipa koja nije imala početno bacanje na početku utakmice.
- ♦ Novo žrebanje izvodi se prije početka svakog produžetka i sva navedena pravila 10:1 primjenjuju se tokom produžetaka.



Pravilo 10

Početno bacanje



- 10:2 ♦ Nakon svakog postignutog gola igra se nastavlja početnim bacanjem koje izvodi ekipa koja je primila gol.
- 10:3 ♦ Početno bacanje izvodi se u bilo kojem smjeru sa centra igrališta (uz toleranciju **1,5 metar** sa svake strane). Označava se zviždukom, nakon kojeg se bacanje mora izvesti u roku od **3 sekunde**. Igrač koji izvodi početno bacanje mora jednom nogom stajati na središnjoj liniji prije nego lopta napusti njegovu ruku
- 10:4 ♦ Kod izvođenja početnog bacanja na početku svakog poluvremena (uključujući i početak svakog dijela produžetaka) **svi igrači moraju biti na svojoj polovini terena.**
- ♦ Kod izvođenja početnog bacanja nakon postignutog gola, igrači protivničke ekipe mogu biti na obje polovine terena.
 - ♦ U oba slučaja, protivnički igrači moraju se nalaziti najmanje **3 metra** udaljeni od igrača koji izvodi početno bacanje.



HVALA NA PAŽNJI



Pravilo 11

Aut



11:1 ♦ Aut se dosuđuje kada lopta **cijelim obimom** pređe aut-liniju ili kada odbrambeni igrač u polju posljednji dodirne loptu prije nego je ona prešla gol-aut liniju njegove ekipe.

11:2

♦ Aut se izvodi sa mjesta na kojem je lopta prešla gol-aut liniju ili ako je prešla spoljnu liniju gola, tamo gdje se sijeku aut-linija i gol-aut linija na strani gdje je lopta izašla.

11:4 ♦ Igrač koji izvodi aut mora jednom nogom stajati na aut-liniji dok lopta ne napusti njegovu ruku. Igraču nije dozvoljeno spuštati loptu na pod ili je odbijati od poda i poslije je ponovo hvatati

11:5 ♦ Prilikom izvođenja auta, protivnički igrači ne smiju prići izvođaču bliže od **3 metra**.



Pravilo 12

Golmanovo bacanje



- 12:1 ♦ Golmanovo bacanje se dosuđuje: kada golman ima loptu pod kontrolom unutar golmanovog prostora ili kada lopta pređe golaut liniju ako je zadnji dirao golman ili igrač protivničke ekipe.
- 12:2 ♦ Golmanovo bacanje se smatra izvedenim kada lopta kojom je igrao golman pređe liniju golmanovog prostora.
- ♦ Igračima protivničke ekipe dozvoljeno je da budu neposredno ispred linije golmanovog prostora, ali im nije dozvoljeno dirati loptu prije nego pređe liniju golmanovog prostora.
- ♦ Golman ne smije dirati loptu nakon bacanja prije nego drugi igrač ne ostvari kontakt sa njom.



Pravilo 13

Slobodno bacanje

Dosuđivanje slobodnog bacanja

13:1 ♦ U principu sudije prekidaju igru i nastavljaju je slobodnim bacanjem za protivničku ekipu kada:

- Ekipa koja je u posjedu lopte prekrši pravila koja se sankcionišu oduzimanjem lopte
- Ekipa u odbrani prekrši pravila koja za posljedicu imaju oduzimanje lopte ekipi koja je u posjedu lopte



Pravilo 13

Slobodno bacanje

13:2 Sudije treba da dozvole da igra teče, i to tako što će izbjegavati prebrzo prekidanje igre dosuđivanjem slobodnog bacanja.

Sudije ne treba da reaguju sve dok ne postane jasno da je ekipa u napadu izgubila loptu ili da ne može da nastavi napad zbog prekršaja koji je napravila ekipa u odbrani.

Ukoliko zbog napravljenog prekršaja treba dosuditi ličnu kaznu, sudije mogu da odluče da odmah prekinu igru, pod uslovom da se time ne ošteti ekipa koja nije načinila prekršaj.

U suprotnom, trebalo bi sačekati ishod situacije, pa tek onda igraču izreći kaznu.



Pravilo 13

Slobodno bacanje

Izvođenje slobodnog bacanja:

- ◆ Slobodno se bacanje izvodi bez sudijinog zvižduka u principu sa mjesta na kojem je napravljen prekršaj. Izuzeci od ovog pravila su sljedeći:
 - Slobodno bacanje se izvodi nakon sudijinog zvižduka, u principu sa mjesta na kojem se nalazila lopta u trenutku kada je učinjen prekršaj.

Slobodno bacanje izvodi se takođe uz sudijin zvižduk, u načelu sa mjesta na terenu ispod mjesta gdje je lopta dotakla plafon ili elemente iznad terena
- ◆ Slobodno bacanje zbog pasivne igre izvodi se s mjesta na kojem se nalazila lopta kada je igra prekinuta.



Pravilo 13

Slobodno bacanje



Izvođenje slobodnog bacanja:

13:7 ♦ Kada je igrač koji se sprema izvesti slobodno bacanje zauzeo ispravan položaj za izvođenje bacanja s loptom u ruci, ne smije više spustiti loptu na tlo i podići je ponovo, ili je odbijati od tla i ponovno hvatati

13:8 ♦ Igrači ekipe u napadu ne smiju dodirivati ili prelaziti liniju slobodnog bacanja protivničke ekipe prije nego što se izvede slobodno bacanje.

♦ U slučaju kada se slobodno bacanje izvodi uz sudijin zvižduk, a napadači dodiruju ili prelaze preko linije slobodnog bacanja prije nego je lopta napustila ruku izvođača, mora se dosuditi slobodno bacanje za ekipu u odbrani

13:9 ♦ Prilikom izvođenja slobodnog bacanja, protivnički igrači moraju biti na udaljenosti najmanje **3 metra** od izvođača. Njima je, međutim, dozvoljeno stajati neposredno ispred linije sopstvenog golmanovog prostora ako se slobodno bacanje izvodi s njihove linije slobodnog bacanja.



Sedmerac



14:1 ♦ Sedmerac se dosuđuje kod:

- Sprečavanja izgledne prilike za postizanje gola od strane igrača ili službenog predstavnika protivničke ekipe, na cijeloj površini igrališta
- Sprečavanja jasne prilike za postizanje gola od strane osobe koja ne sudjeluje u igri

14:3 ♦ Prilikom dosuđivanja sedmerca sudije mogu dati znak za time-out, ako postoji značajnije odlaganje zbog zamjene golmana

Izvođenje sedmerca:

- ♦ **Sedmerac se izvodi udarcem na gol u roku od 3 sekunde nakon zvižduka sudije.**



Pravilo 14 Sedmerac

- 14:5 ♦ Igrač koji izvodi sedmerac ne smije dodirivati ili prelaziti liniju **7 metara** prije nego lopta napusti njegovu ruku.
- 14:6 ♦ Izvođač ili njegovi saigrači ne smiju ponovo igrati loptom nakon izvođenja sedmerca, dok ona ne dotakne protivnika ili okvir gola.
- 14:7
- 14:8 ♦ Prilikom izvođenja sedmerca, protivnički igrači moraju se nalaziti van linije slobodnog bacanja i najmanje **3 metra** udaljeni od linije **7 metara**, sve dok lopta ne napusti ruku izvođača. U suprotnom sedmerac će se ponoviti ako nije bio postignut gol.
- 14:9 ♦ Sedmerac će se ponoviti, osim u slučaju postizanja gola, ako je prilikom izvođenja golman prekoračio liniju **4m**, prije nego što je lopta napustila ruku izvođača.
- 14:10 ♦ Nije dozvoljeno obaviti zamjenu golmana ako je igrač koji izvodi sedmerac zauzeo ispravan položaj za izvođenje s loptom u ruci. Svaki pokušaj zamjene golmana u takvoj situaciji kazniće se kao **nesportsko ponašanje**.





Pravilo 15

Osnovni propisi za izvođenje bacanja

Početno, Golmanovo bacanje, Aut,
Slobodno bacanje i Sedmerac

- 15:1
- ◆ Lopta mora biti u ruci izvođača prije izvođenja bacanja.
 - ◆ Svi igrači moraju zauzeti položaj koji je određen zahtjevima bacanja. Igrači moraju ostati u ispravnom položaju sve dok lopta ne napusti ruku izvođača.
 - ◆ Nepravilan početni položaj mora se ispraviti.
- 15:2
- ◆ Osim u slučaju golmanovog bacanja, prilikom izvođenja bacanja izvođač mora jednim dijelom noge biti u stalnom kontaktu s podlogom. Druga se noga može opet podići i spustiti na pod.



Pravilo 15

Osnovni propisi za izvođenje bacanja



15:3 ♦ Sudija mora dati znak zviždukom za nastavak igre:

- Uvijek za početno bacanje ili sedmerac
- U slučaju golmanovog bacanja, auta ili slobodnog bacanja:
 - ♦ Za nastavak time-outa
 - ♦ Za nastavak slobodnim bacanjem
 - ♦ Kada se odugovlači s izvođenjem
 - ♦ Nakon korekcije položaja igrača
 - ♦ Nakon usmene opomene ili upozorenja

♦ Nakon sudijinog zvižduka izvođač mora igrati loptom **prije isteka 3 sekunde.**





Pravilo 16

Kazne

OPOMENA

16:1 ♦ Opomena se **može dati**:

- Za prekršaje i slične povrede pravila prema protivniku koji ne spadaju u kategoriju "progresivnog kažnjavanja"

♦ Opomena se **mora dati**:

- Za prekršaje koji se progresivno kažnjavaju
- Za prekršaje prilikom izvođenja bacanja od strane protivnika
- Za nesportsko ponašanje igrača ili službenog predstavnika

16:2 ♦ Sudija će pokazati igraču ili službenoj osobi koja je napravila prekršaj, kao i zapisničara/mjerioca vremena, o dodijeljenoj opomeni podizanjem žutog kartona

(žuti karton je dimenzija oko 9×12cm)



Pravilo 16 Kazne



ISKLUČENJE NA VREMENSKU KAZNU OD 2 MINUTA

16:3 ♦ Isključenje na **dva minuta** mora se dosuditi:

- Za pogrešnu zamjenu igrača ili ulazak prekobrojnog igrača u teren
- Za ponovljene prekršaje koji se progresivno kažnjavaju
- Za ponovljeno nesportsko ponašanje igrača na terenu ili van njega
- Zbog ne spuštanja lopte ili njenog postavljanja na pod kada je dosuđeno slobodno bacanje protiv ekipe koja je u posjedu lopte
- Za ponovljeni prekršaj dok protivnik izvodi jedno od bacanja
- Kao posljedicu diskvalifikacije igrača ili službenog lica za vrijeme igre
- Zbog nesportskog ponašanja igrača kome je upravo izrečena kazna na 2 minuta, a prije nego je igra nastavljena.





Pravilo 16

Kazne

ISKLJUČENJE NA VREMENSKU KAZNU OD 2 MINUTA

- 16:5 ♦ Vremenska se kazna uvijek odnosi na vrijeme trajanja igre od dva minuta: **treće isključenje istog igrača uzrokuje njegovu diskvalifikaciju**
- ♦ Isključenom igraču nije dopušteno učestvovanje u igri za vrijeme trajanja kazne, niti smije ući u teren kao zamjena.
 - ♦ Vrijeme isključenja počinje se mjeriti nakon zvižduka za nastavak igre.
 - ♦ Ako vrijeme isključenja igrača u trenutku završetka 1.poluvremena nije isteklo, prenosi se u drugo poluvrijeme. Isto važi i za produžetke.



Pravilo 16 Kazne



DISKVALIFIKACIJA

16:6 ♦ **Diskvalifikacija se mora dosuditi:**

- Kod ulaska u igralište igrača koji nema pravo učestvovanja
- Zbog prekršaja koji ugrožava protivnikovo zdravlje
- Zbog grubog nesportskog ponašanja igrača ili službene osobe na terenu ili van njega
- Zbog fizičkog obračunavanja igrača van vremena trajanja igre, prije početka utakmice ili tokom poluvremena
- Zbog fizičkog obračunavanja službene osobe
- Zbog trećeg isključenja istog igrača na 2 minute
- Zbog ponovljenog nesportskog ponašanja igrača ili službene osobe tokom poluvremena



Pravilo 16 Kazne



DISKVALIFIKACIJA

16:7 ♦ Pošto dosude time-out, sudije moraju jasno pokazati diskvalifikaciju igraču ili službenoj osobi koja je počinila prekršaj i zapisničaru/mjeritelju vremena, dizanjem crvenog kartona, **(crveni karton je dimenzija oko 9×12cm)**

16:8 ♦ Diskvalifikacija igrača ili službene osobe važi uvijek do kraja preostalog vremena igre. Igrač ili službena osoba mora odmah napustiti teren i prostor za zamjenu igrača. Poslije napuštanja terena, igraču ili službenoj osobi nije dozvoljeno na bilo koji način uticati na ekipu.





Pravilo 17

Sudije

- 17:1 ♦ Svaku utakmicu sude **dvojica** ravnopravnih sudija. Njima pomažu zapisničar i mjerilac vremena.
- 17:2 ♦ Sudije prate ponašanje igrača počevši od trenutka ulaska u sportski objekt do izlaska iz njega
- 17:3 ♦ Sudije su odgovorne za pregled terena za igru, golova i lopti prije početka utakmice; oni odlučuju kojom će se loptom igrati.
- ♦ Sudije utvrđuju jesu li svi igrači u propisanu sportsku opremu. Provjeravaju zapisnik utakmice i opremu igrača. Osiguravaju da je broj igrača i službenih lica u prostoru za zamjene odgovara pravilima utvrđenom broju, provjeravaju prisutnost službenih lica obje ekipe. Sve nepravilnosti moraju se otkloniti.
- 17:6 ♦ Njihova je odgovornost da osiguraju odigravanje utakmice u skladu sa pravilima, i moraju kažnjavati svaki prekršaj.
- 17:7 ♦ Ako obojica sudija dosude prekršaj i slažu se koju ekipu treba kazniti, ali imaju različita mišljenja o težini kazne, izriče se teža kazna.



Pravilo 17 Sudije



- 17:8 ♦ Ako obojica sudija dosude prekršaj ili lopta izađe van terena, a sudije imaju različito mišljenje kojoj ekipi treba pripasti lopta, donosi se zajednička odluka do koje su sudije došle nakon međusobne konsultacije. Ako se ne slažu oko odluke, važiće odluka sudije u polju.
- 17:9 ♦ Obavezno je dati time-out. Nakon dogovora, sudije daju jasno vidljiv znak rukom i igra se nastavlja nakon zvižduka.
♦ Obojica sudija odgovorna su za evidentiranje golova.
♦ Isto tako vode zabilješke opomena, vremenskih kazni, diskvalifikacija i isključenja.
- 17:10 ♦ Obojica sudija odgovorni su za kontrolu vremena igre. Ako postoji bilo kakva sumnja u tačnost mjerenja vremena, sudije donose zajedničku odluku.
- 17:11 ♦ Odluke koje donesu sudije na osnovu svog zapažanja ili njihovog prosuđivanja su konačne.
- 17:12 ♦ Žalba se može uložiti samo na odluke koje su protivne pravilima.
♦ Sudije imaju pravo privremeno ili trajno prekinuti utakmicu.
♦ Crni dresovi prvenstveno su namijenjeni sudijama.





Pravilo 18

Zapisničar i mjerilac vremena

- 18:1
- ◆ U principu mjerilac vremena je prvenstveno odgovoran za vrijeme trajanja igre, tajm-auta i trajanje kazne isključenih igrača.
 - ◆ Zapisničar je pak odgovoran za spiskove ekipa, zapisnik, ulazak igrača koji su stigli nakon što je utakmica počela i ulazak igrača koji nemaju pravo nastupa.
 - ◆ Drugi zadaci, kao što su broj igrača i službenih lica ekipe u prostoru za zamjenu igrača i sam čin zamjene igrača smatraju se zajedničkim odgovornostima.
 - ◆ Obično, samo mjerilac vremena (i kada je to moguće, tehnički delegat iz odgovorne federacije) treba da prekine utakmicu kada to postane neophodno.



Znakovi IHF-a

Popis znakova rukom

1.	Povreda golmanovog prostora
2.	Pogrešno vođenje
3.	Greška u koracima, ili držanje lopte više od 3 sekunde
4.	Hvatanje, držanje ili guranje
5.	Udaranje
6.	Prekršaj u napadu
7.	Aut – smjer
8.	Golmanovo bacanje
9.	Slobodno bacanje – smjer
10.	Nepoštovanje rastojanja od 3 metra
11.	Pasivna igra
12.	Gol
13.	Opomena (žuti); diskvalifikacija (crveni)
14.	Isključenje na 2 minuta
15.	Isključenje do kraja igre
16.	Time-out
17.	Odobrenje da dvije osobe (kojima je dozvoljen ulazak) uđu u teren tokom time-outa
18.	Znak opomene za pasivnu igru





**Povreda
golmanovog
prostora**



**Pogrešno
vođenje**



**Greška u koracima ili
držanje lopte više od
3 sek**



**Hvatanje, držanje
ili guranje**



Udaranje



Prekršaj u napadu



Aut-smjer



Golmanovo bacanje



**Slobodno
bacanje-smjer**



**Nepoštovanje
rastojanja od 3m**



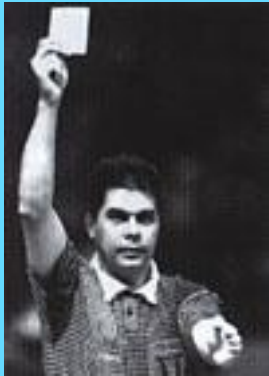
Pasivna igra



Gol



Znakovi IHF-a



**Opomena
(žuti karton)
Diskvalifikacija
(crveni karton)**



**Isključenje
na 2 minuta**



**Isključenje
do kraja igre**



Time-out



**Odobrenje da dvije osobe
(kojima je dozvoljen ulazak)
uđu u teren tokom time-outa**



**Znak upozorenja
za pasivnu igru**

HVALA ZA PAŽNJU!

